## Inhalt

		ort
1	Relev	ante Begriffe
	1.1	Aggression
	1.2	Gewalt
	1.3	Ärger, Wut, Zorn und Haß
	1.4	Aggressivität, Aggressivitäten
	1.5	Aggressionsarten
2	Aggre	essionstheorien
	2.1	Triebtheorien
		Psychoanalytische Triebtheorien
		Ethologische Triebtheorie
		Kritik an den Triebtheorien
	2.2	Frustrations-Aggressions-Theorie
		Katharsishypothese(n)
	2.3	Lernpsychologische Theorien über aggressives Verhalten
		Klassisches Konditionieren
		Operantes Konditionieren
		Lernen am Modell
	2.3.3	Theorien-Integration oder Theorie-Ausdifferenzierung?
	_	-
3		icklung aggressiven Verhaltens
	3.1	Phylogenese
	3.2	Ontogenese
	3.2.1	Erste Präliminarphase der Aggressivität:
		Phase der aggressionsaffinen Emotionen 51
	3.2.2	Zweite Präliminarphase der Aggressivität:
		Trotzanfälle und Proto-Aggressionen
		Phase der Aggressivitäts-Etablierung und -Differenzierung
	3.3	Aktualgenese
4		gungsgefüge der Aggressivität116
	4.1	Das Endosystem und die Aggressivität

4.1.1	Das physische Teilsystem
4.1.2	Das psychische Teilsystem
4.2	Das Mikrosystem Familie
4.2.1	Gewalt unter (Ehe)Partnern
4.2.2	Kindesmißhandlung (Detlef Berg)
4.3	Makrosystemeinflüsse
4.3.1	Werte und Normen der Gesellschaft
4.3.2	Dehumanisierung
	Wettbewerb
	Aggression und Sport
	Dichte, Enge, Überfüllung
	Deindividuation
	Waffeneffekt
	Massenmedien
Diagr	ostische Methoden
5.1	Verhaltensbeobachtung
	Schätz- oder Ratingskalen
	Kategoriensysteme
	Zeichensysteme
5.2	Das psychodiagnostische Gespräch (Interview)
5.3	Morphologische und physiologische Methoden der Psychodiagnostik . 166
5.4	Graphologie
5.5	Tests
5.5.1	
3.3.1	Das BUSS-DURKEE-Inventar – Fragebogen zur Erfassung von Aggressivitäts- faktoren (FAF) – Das Freiburger Persönlichkeits-Inventar (FPI) – Weitere deutschsprachige Inventare
5.5.2	Reaktionswahlverfahren
5.5.3	Projektive Verfahren
	Verbale Ergänzungsverfahren: Picture-Frustration-Test – Formdeuteverfahren – Thematische Verfahren – Der Thematische Apperzeptions-Test (TAT) und TAT-ähnliche Verfahren – Der Hand-Test von WAGNER und der F-Handtest – Spielerische und zeichnerische Gestaltungsverfahren – Farbwahlverfahren: der Farbpyramidentest (FPT) – Bildwahlverfahren: der SZONDI-Test
5.5.4	Verhaltensproben
	Die Entstaltungsprobe – Der Reaktionssimulator (Aggressionsmaschine)
τ .	
	vention bei aggressivem Kindverhalten (Ulrich Mees)
h.I	Augemeine Probleme

	6.2	Aggressive Interaktionen in der Familie	186
	6.2.1	Der Forschungsansatz von Patterson	187
	6.3	Aversive Interaktionen im Kindergarten und in der Schule	204
	6.4	Veränderung sozialer Kognitionen bei aggressiven Kindern	207
	6.4.1	Verbesserung zwischenmenschlicher Problemlösefertigkeiten	208
	6.4.2	Kognitives Modellieren und Selbst-Instruktionstraining	209
	6.4.3	Empathie-Training	210
	6.4.4	Veränderung attributionaler Voreingenommenheit –	
		ein Zukunftsprogramm?	211
	6.4.5	Kritische Einschätzung sozial-kognitiver Trainings	213
7	Litera	ttur (Kapitel 1–5)	215
		ntur (Kapitel 6)	
	Sachverzeichnis		