

Inhaltsverzeichnis

Kurzfassung.....	2
Abstract.....	2
Vorwort.....	3
Inhaltsverzeichnis	4
Abbildungsverzeichnis.....	6
1 Einleitung	7
2 Testtheorie.....	8
2.1 Testen	8
2.1.1 Ziel der Tests	8
2.1.2 Vorteile des Testens	9
2.1.3 Kritik am Test.....	9
2.1.4 Gute Softwarequalität als Folge guter Tests.....	10
2.2 Einfluss traditioneller und Agiler Softwareentwicklung beim Testen	10
2.2.1 Einfluss traditioneller Softwareentwicklungsansätze auf das Testen.....	10
2.2.2 Einfluss Agiler Softwareentwicklungsansätze auf das Testen	11
2.3 Java Werkzeug für den Modul- und Integrationstest	12
2.3.1 Erläuterungen zu JUnit.....	12
2.3.2 Webautomatisierung mit Selenium	14
2.3.3 Mit Eclemma eine hohe Testabdeckung (engl: coverage) beim Modul- und Integrationstest sicherstellen	14
2.4 Software-Testverfahren	14
2.4.1 Black-Box (funktionsorientierter) Test	14
2.4.2 White-Box (oder auch Glass-Box) Test	15
2.4.3 Grey-Box Tests (Testgetrieben Entwicklung).....	15
2.5 Testfälle	16
2.5.1 Äquivalenzklassenanalyse.....	16
2.5.2 Grenzwertanalyse	16
2.5.3 Ursache-Wirkungsgraphen	16
2.5.4 Statistisches Testen (random testing)	16
2.5.5 Fehler erraten (error guessing)	17
2.6 Testansätze	17
2.6.1 Komponententest.....	17
2.6.2 Integrationstest	17

3	Fallbeispiel eines Komponenten und Integrationstests mit dem Test-First Ansatz	19
3.1	User Storys	19
3.1.1	Story 1	19
3.1.2	Story 2	19
3.2	Ausführung	19
3.3	Umsetzung der User Storys und Erklärung	20
3.3.1	User Story 1	20
3.3.2	User Story 2	25
4	Fazit	26
5	Literaturverzeichnis	27
	Anhang: Programmbeispiele und CD-ROM als Beilage.....	29
	Selbstständigkeitserklärung:	34