

Inhaltsverzeichnis

I.	Zusammenfassung	1
II.	Abstract	1
1	Einleitung.....	2
2	Das Spielekonzept.....	4
2.1	Die Spielidee	4
2.2	Der Spielablauf	5
2.3	Die Features	6
3	Architektur der Datenstruktur	12
3.1	Entitäten und Attribute	12
3.2	Primärschlüssel	14
3.3	Normalisierung der Datenstruktur	15
3.3.1	Definition der dritten Normalform	15
3.3.2	Normalisierung der Uniquiz Datenstruktur	16
3.4	Notationen der Kardinalitäten	16
3.4.1	Modifizierte Chen Notation.....	17
3.4.2	Min-Max-Notation	17
3.4.3	Krähenfußnotation	17
3.4.4	Auswahl der Notation.....	18
4	Entwicklung der Datenbank	19
4.1	SQL Statements zur Erstellung.....	19
4.2	Indizes für Beziehungen	21
4.3	Trigger und Views.....	23
4.3.1	Trigger	23
4.3.2	Views.....	24
5	Entwicklung einer Importroutine.....	26
5.1	Analyse der Exportdatei.....	26
5.1.1	Frage im QML DOM	27
5.1.2	Antworten im QML DOM.....	28

5.1.3	Auswertung der Antworten im QML DOM	28
5.2	Lösungsansatz	29
6	Evaluierung der Datenstruktur	30
6.1	Evaluationskonzept.....	30
6.2	Auswertung der Evaluation	34
7	Ausblick	37
8	Fazit.....	38
I	Abbildungsverzeichnis	39
II	Abkürzungsverzeichnis	40
III	Literaturverzeichnis.....	40
a.	Bücher:.....	40
b.	Internet:.....	40
IV	Anlagenverzeichnis.....	41
Anlage A:	Entity-Relationship-Modell	42
Anlage B:	QML DOM Struktur.....	43
Selbstständigkeitserklärung		44