

Inhalt

1	Selbstunsichere Persönlichkeitsstörung: Einleitung	9
2	Wesentliche Aspekte der selbstunsicheren Persönlichkeitsstörung . . .	10
2.1	Abgrenzung der selbstunsicheren Persönlichkeitsstörung von sozialer Phobie	10
2.2	Definition und Beschreibung der Störung	11
2.2.1	Empirische Befunde	11
2.2.2	Charakteristika der selbstunsicheren Persönlichkeitsstörung . . .	12
2.2.3	Allgemeine und spezifische selbstunsichere Persönlichkeits- störung	14
2.2.3.1	Allgemeine selbstunsichere Persönlichkeitsstörung . . .	15
2.2.3.2	Spezifische selbstunsichere Persönlichkeitsstörung . . .	16
2.2.4	Gängige diagnostische Kriterien: DSM-IV/DSM-5-Kriterien . . .	18
2.2.5	Weitere Charakteristika	18
3	Störungstheorie: Das Modell der doppelten Handlungsregulation . . .	20
3.1	Zentrale Beziehungsmotive	20
3.2	Dysfunktionale Schemata	21
3.2.1	Selbst-Schemata	21
3.2.2	Beziehungsschemata	23
3.3	Kompensatorische Beziehungsschemata	23
3.3.1	Normative Schemata	23
3.3.2	Regel-Schemata	24
3.4	Spielebene	24
3.4.1	Allgemeines.	24
3.4.2	Spiele	24
3.4.3	Tests.	25
3.5	Besonderheiten	25
3.5.1	Kosten.	25
3.5.2	Vermeidung von Kontakten.	25
3.5.3	Selbsterfüllende Prophezeiungen	27
3.5.4	Ich-Syntonie, Perspektive und Vermeidung	27
4	Therapeutische Strategien	29
4.1	Therapeutische Grundhaltungen.	29
4.2	Therapiephasen	30
4.3	Phase 1.	30

4.3.1	Komplementarität zur Motivebene	30
4.3.2	Explizierung der Beziehungsmotive	31
4.3.3	Klären bis an die Kante des Möglichen	31
4.3.4	Umgang mit Tests.	31
4.4	Phase 2.	32
4.4.1	Problem-Definition	32
4.4.2	Transparentmachen der Spielebene.	32
4.5	Phase 3.	32
4.5.1	Klärung	32
4.6	Phase 4.	33
4.6.1	Bearbeitung von Schemata	33
4.6.2	Ein-Personen-Rollenspiel als Motivationstechnik	35
4.6.3	Kompetenz-Training	36
4.7	Transfer	36
5	Beziehungsangebote durch den Klienten	37
5.1	Das Problem	37
5.2	Beziehungsangebote durch selbstunsichere Klienten	37
5.3	Prinzipien	38
5.4	Phasen	40
5.4.1	Alarm	40
5.4.2	Klärung	40
5.4.3	Stellungnahme	41
5.4.4	Entscheidung	41
5.5	Illustration eines therapeutischen Umgangs mit Beziehungsangeboten an einem Transkript	41
5.5.1	Das Transkript	41
5.5.2	Kommentar	43
6	Ein-Personen-Rollenspiel: Erstes Beispiel	47
6.1	Der Fall	47
6.2	Das Transkript	47
6.3	Kommentar	57
7	Ein-Personen-Rollenspiel: Zweites Beispiel	59
7.1	Der Fall	59
7.2	Das Transkript	59
7.3	Kommentar	66
8	Ein-Personen-Rollenspiel: Drittes Beispiel	69
8.1	Der Fall	69
8.2	Das Transkript	69
8.3	Kommentar	76
9	Motivierung des Klienten, die Erkenntnisse der Therapie in konkretes Handeln umzusetzen	79
9.1	Das Ausgangsproblem.	79
9.2	Der Fall	79

9.3	Das Transkript	79
9.4	Kommentar	86
	Literatur	88