

Ferdinand Seibt

Glanz und Elend des Mittelalters

⊖ Eine endliche Geschichte

bei Siedler

Inhalt



I

Die Fundamente

Was ist ein Kaiser?	25
Römisch oder fränkisch?	29
Um des Kaisers Bart	34
Karolingische Renaissance	36
Kaisermacht	41
Nachfolgekämpfe	45
Alfred der Große und Großmähren	49
Zum Beispiel Deutschland	53
Otto der Große	58
Große als Gründer	70
Nationalheilige	76
Otto III.	80



II

Eine neue Gesellschaft

Von Herren und Knechten	87
Von Mönchen und Klöstern	94
Die Kluniazenser	100
Kirche und Könige	104
Heinrich und Hildebrand	111
Um einen politischen Kompromiß	121
Die Dreiständeparole	126



III

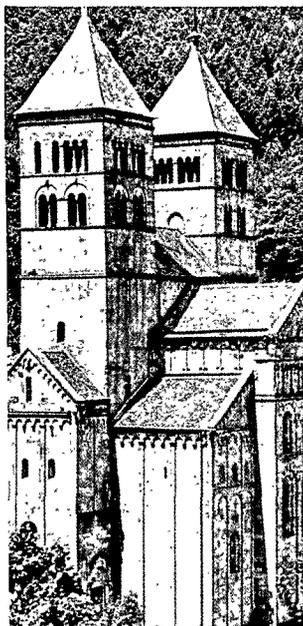
»Agrarische Revolution«

Neue Technik – neue Organisation	145
Das tägliche Brot	157
Von Bauern und plattem Land	161
Ein neuer »Mittelstand«	162
Städte	164
Wege, Waren, Währung	171
Von armen Leuten	184
Ketzer	191



IV Geistliche, geistige und weltliche Abenteuer

Neue Ketzer – neue Orden	195
Die neuen Hohen Schulen	202
Neue Lehre – alte Lehre	207
Von Rittern	214
– Burgen	219
– Lehensrecht	224
– Minnedienst	226
– Jagd	232
Das Abenteuer der Selbstbehauptung	236



V Macht und Räume

Von Grenzen und Expansionen	239
Kreuzzüge	241
Hegemonie und Gleichgewicht	252
Könige im Kartenspiel	255
Der Zug ins Große	263
Der neue Konstantin	267
Occitanien	273
König, Stände und Gemeinnutz	277
Philipp und Bonifaz	279
»Die kaiserlose, die schreckliche Zeit«	281
Ostmitteleuropa	282
Confoederatio Helvetica	284
Grenzprobleme	285
Staatsbewußtsein	287
Der zweite »hundertjährige« Krieg	290
Parlamente	291
Crécy	292



VI Krise und Revolution

Pest	297
Judenmorde	299
Wachstumsgrenzen	306
Albert und Aristoteles	308
Noch einmal eine »Generation der Großen«	314
Preußen	320
Die Hanse	322



Die Krise ergreift ganz Europa	325
Revolten –	328
– und Revolution	329
Die Hussiten	331
Krisendiplomatie	334
Reformkonzilien und neuer Schwung	339
Picquigny	347
Das Reich	350
Europa 1475	356



VII	
Alltag, Glaube, Aberglaube	
Alltagsformen, Glaubensfragen	369
Hoppe, hoppe, Reiter ...	375
Frauen	378
Der neue Realismus	384
Märchen, Sagen, Legenden .	395
Frömmigkeit	399
Wilde Männer	401
Hexen	404
Folterkammern	406
Ein deutscher Epilog	413

Zur Orientierung in der Fachliteratur	421
Abbildungsnachweis	425
Register	428

