Vo	rwor	t	······································	/11				
Ei	nleitı	ıng		. 1				
	Einige allgemeine Voraussetzungen von Mediengeschichten 2 Prämissen und Ziele der Einführung 9							
	Zur Struktur der Einführung							
1	Medien des Sprechens und Hörens							
	1.1		Medialität der Stimme und des Sprechens					
	1.2							
	antiken Rhetorik							
	1.3		rative Medien des Sprechens und Hörens					
		· Neuzeit	30					
		1.3.1	Mechanische Medien des Sprechens und Hörens	31				
		1.3.2	Elektronische Medien des Fern-Sprechens und					
			Fern-Hörens: Telefon und Radio	39				
		1.3.3	Digitale Online-Medien des Fern-Sprechens und					
			Fern-Hörens	54				
2	Medien des Schreibens und Lesens							
	2.1	2.1 Zur Medialität von Schrift						
	2.2	Medie	Medien des Schreibens und Lesens					
	in Manuskriptkulturen							
		2.2.1	Schreiben und Lesen in Manuskriptkulturen der Antike	79				
		2.2.2	Schreiben und Lesen in Manuskriptkulturen					
			des Mittelalters	83				

ΙX

X Inhalt

	2.3		en des Schreibens und Lesens in Druckkulturen Schreiben und Lesen in Druckkulturen der	88			
		2.3.1	Frühen Neuzeit	90			
		222	Schreiben und Lesen in Druckkulturen der Neuzeit				
	2.4						
	2.4		Zur Geschichte und Medialität des Computers				
			Digitale Medien des Schreibens und Lesens				
		2.4.2	Digitale Medien des Schreibens und Lesens	114			
3	Medien des Zeigens und Sehens						
	3.1			122			
	3.2 Medien des Zeigens und des Sehens in analogen Bildm		en des Zeigens und des Sehens in analogen Bildmedien	127			
		3.2.1	Medien des Zeigens und Sehens in der Frühgeschichte	127			
		3.2.2	Medien des Zeigens und Sehens in der Antike	130			
		3.2.3	Medien des Zeigens und Sehens im Mittelalter	133			
		3.2.4	Medien des Zeigens und Sehens in Früher Neuzeit	137			
	3.3						
	3.4	.4 Digitale Medien fotografischen Zeigens und Sehens		163			
		3.4.1	Mediale Spezifika digitaler Bilder	163			
			Digitale Medien des Zeigens und Sehens				
4	Medien der Audiovision						
	4.1	Zur N	Medialität bewegter Klangbilder	182			
	4.2	2 Analoge Medien der Audiovision		187			
		4.2.1	Mechanische Medien zeitbasierter Audiovision:				
			Laterna Magica	188			
		4.2.2	Analoge Medien filmischen Sehens: Kinematograf,				
			Film, Kino	196			
		4.2.3	Analoge Medien filmischer Audiovisualität	220			
	4.3	Elekt	ronische Medien der Audiovision: Fernsehen, Video	233			
	4.4	Digitale Medien der Audiovision					
		4.4.1	Zur Medialität digitaler Audiovision	268			
		4.4.2	Digitale Medien der Audiovision im historischen Wandel	275			