

EINLEITUNG	9
SEKTION WELT: GEODATEN – GESELLSCHAFT	25
1. VERKÖRPERUNG – <i>Anke Strüver</i>	27
Research Puzzle – Die Verschränkung von Sensordaten und Räumen im Prozess der Verkörperung	34
2. DATAFIZIERUNG – <i>Jörg Scheffer</i>	38
Research Puzzle – Gelegenheitsstrukturen in der Datenökonomie	46
3. GEOMEDIATISIERUNG – <i>Pablo Abend und Helena Atteneder</i>	50
Research Puzzle – Machtaspekte in geomediatisierten Beziehungen	60
4. REGIEREN UND STEUERN – <i>Finn Dammann und Georg Glasze</i>	64
Research Puzzle – Von der „globalen Informationsgesellschaft“ zur „digitalen Souveränität“ – Raumkonzepte im Regieren der digitalen Transformation in Deutschland	71
5. RAUM – <i>Michael Bauder</i>	77
Research Puzzle – Raumproduktion durch Software – Pokémon Go und Code/Space	86
6. KINDHEIT – <i>Dana Ghafoor-Zadeh</i>	92
Research Puzzle – Spannungsfelder und Potenziale in der Forschung mit Kindern zu smarten Stadtteilveränderungen	98
7. SMART HOME – <i>Eva Isselstein</i>	103
Research Puzzle – Zum Umgang mit der Zukunftsbezogenheit in Debatten um Smart Homes.	110
8. SMART CITY – <i>Sören Becker und Christian Eichenmüller</i>	114
Research Puzzle – Smart City-Forschung in postkolonialen Kontexten.	122
9. DIGITAL DEVELOPMENT/ICT4D – <i>Dorothea Kleine</i>	127
Research Puzzle – Nutzerorientierung und Projektrealitäten bei Digital Development	134
SEKTION WISSEN: GEODATEN – ERKENNTNIS	141
10. GESCHICHTE DIGITALER GEOGRAPHIEN – <i>Boris Michel</i>	143
Research Puzzle – Computer und die Auffassung von Natur als Ökosystem. .	152
11. WISSEN DURCH KARTEN – <i>Georg Glasze, Finn Dammann und Lea Bauer</i>	157
Research Puzzle 1 – Code – die Grammatik kartographischer Wissensproduktion	163
Research Puzzle 2 – Maptivism als aktivistische Produktion geographischen Wissens im Web 2.0	167
12. GEOVISUALISIERUNG – <i>Francis Harvey</i>	174
Research Puzzle – Geovisuelle Darstellungen immer hinterfragen	185

13. LAIENGEOGRAPHIE – <i>Tilo Felgenhauer</i>	191
Research Puzzle – Wie lässt sich Laiengeographie diverser und zugänglicher gestalten?	199
14. URBAN COMPUTING – <i>Henning Fuller</i>	205
Research Puzzle – Technopolitik am Beispiel SmartSantander	214
15. BILDUNG – <i>Jana Pokraka, Uwe Schulze, Inga Gryl und Michael Lehner</i>	220
Research Puzzle – Reflexion einer geomedial gestützten Lernumgebung.	227
16. SOZIALE MEDIEN – <i>Christian Dorsch und Christina Reithmeier</i>	231
Research Puzzle – Die Hashtaganalyse als Methode in der geographischen Bildung	238
SEKTION WERKZEUGE: GEODATEN – ANWENDUNG	245
17. KRITISCHE GEOINFORMATIONSWISSENSCHAFT – <i>Andrea Mösgen und Uwe Schulze</i>	247
Research Puzzle – Stadtforschung mit welchen Daten? Im Spannungsfeld statistischer „Tatsachen“ und geographischer Theoriebildung <i>Wiebke Baumann, Sina Eickemeier und Anna-Larisa Hoffmann</i>	253
18. FERNERKUNDUNG – <i>Martin Rutzinger, Magnus Bremer, Thomas Zieher und Andreas Mayr</i>	259
Research Puzzle – Welche Herausforderungen sind mit der Auswertung von 3D Punktwolken verbunden?	268
19. DATENBESCHAFFUNG – <i>Till Straube</i>	273
Research Puzzle 1 – Datenbeschaffung durch Web Scraping – <i>Jan-Luca Bauß und Felix Hiemeyer</i>	279
Research Puzzle 2 – Erfassung von Sensordaten für die Verkehrs- und Umweltanalyse – <i>Christian Röger</i>	284
20. BIG SPATIAL DATA – <i>Matthias Platzer</i>	291
Research Puzzle – Wie kann Big Spatial Data im urbanen Mensch-Umwelt-system sinnvoll verknüpft werden? Knowledge Graphen im Projekt GreenEquityHEALTH – <i>Nadja Kabisch</i>	297
21. SOZIALE NETZWERKANALYSE – <i>Christoph Schimmel</i>	303
Research Puzzle – Eine Soziale Netzwerkanalyse der Open-Access-Wissenschaftscommunity.	310
22. MOBILE METHODEN – <i>Katja Kaufmann und Tabea Bork-Hüffer</i>	316
Research Puzzle 1 – Mobile Instant Messaging Interviews (MIMIs) für mobile in-situ Forschung auf Smartphones	323
Research Puzzle 2 – Vom Labor zum Feld: Mobiles Eye-Tracking zur Erforschung der Wahrnehmung von cON/FFlating spaces.	326
23. TIERE ALS LEBENDIGE WERKZEUGE – <i>Julia Verne, Julia Poerting, Lisa Krieg und Oleg Ködding-Zurmühlen</i>	330
Research Puzzle – Besenderte See-Elefanten als Ozeanographen?	338
24. MOBILFUNKDATEN – <i>Harald Sterly und Lars Wirkus</i>	343
Research Puzzle – Forschungsethische Probleme bei der Arbeit mit Mobilfunkdaten in Kontexten von Migration und Flucht	349

25. DISKURSFORSCHUNG IN DIGITALEN MEDIEN – <i>Thilo Wiertz</i>	354
Research Puzzle – Diskursanalyse der Bundestagswahl 2017	
auf Twitter – <i>Tobias Schopper und Thilo Wiertz</i>	359
 ANHANG	 367
Autor*innenangaben	369
Index	375