

Inhalt

Vorwort	12
----------------------	----

Teil I – Bridge für Anfänger

Grundregeln	15
Die Karten	15
Die Mitspieler	16
Das Geben der Karten	16
Das Gewinnen von Stichen	17
Stiche durch hohe Karten	17
Trumpfstiche	17
Längenstiche	18
Die Reizung	18
Die Spieldurchführung	21
Das Spielergebnis und seine Bewertung	22
Das Aufschreiben der Spielergebnisse	25
Turnierbridge	28
Quiz I	31
Grundlagen der Spieldurchführung	32
Stiche durch hohe Karten	32
Figurensequenz	34
Schneiden	36
Verteilte Gabelfiguren	40
Verteidigung gegen Schneiden	45
Trumpfstiche	50
Richtige Ausnützung der Trümpfe	54

Längenstiche	62
Ducken	64
Sperrkarten durch Trumpfen entfernen	66
Verteidigung gegen das Hochspielen gegnerischer Farben ..	69
Hilfsmittel im Gegenspiel	76
Wahl der Ausspielfarbe	76
Wahl der Ausspielkarte	80
Signale	87
Der Spielplan	90
Quiz II	97
Grundlagen der Reizung	100
Die Blattbewertung	100
Die Punktbewertung	100
Die Spielstichbewertung	102
Die SA-Eröffnungen	105
Die Eröffnung von 1 SA (stark)	105
Partnerantworten auf die 1-SA-Eröffnung	106
SA-Hebungen	107
Farbantworten	109
Die Stayman-Konvention	109
Kategorie I (0–7 Punkte)	110
Kategorie II (8–9 Punkte)	111
Kategorie III (ab 10 Punkten)	111
Die Eröffnung von 2 SA	113
Die Eröffnung von 3 SA	115
Die Eröffnung von 2 Treff mit anschließendem 2-SA- oder 3-SA-Gebot	115
Eröffnungen von 1 in Farbe	116
Sehr schwache Eröffnungen (8–11 Punkte in hohen Karten)	118
Schwache Eröffnungen (12–14 Punkte)	122
Starke Eröffnungen (15–18 Punkte)	129
Sehr starke Eröffnungen (19–22 Punkte)	136
Antworten auf die Eröffnung von 1 in Farbe	137
Hebungen der Eröffnerfarbe	137

SA-Antworten	141
Nennung einer eigenen Farbe	143
Eröffnungen von 2 in Farbe	147
Eröffnung von 2 Karo, Cœur oder Pik (semiforcing)	147
Partnerantworten	149
Eröffnung von 2 Treff (partieforcing)	152
Partnerantworten	154
Sperrerröffnungen (in Dreierstufe und höher)	155
Partnerantworten	159
Konvention Verdi	164
Die Gegenreizung	166
Defensive Gründe	166
Offensive Gründe	168
Einfaches Folgegebot	168
Sprungfolgegebot (einfacher Sprung)	171
Sprungfolgegebot (Doppel- oder höherer Sprung)	172
Informationskontra	172
Partnerantworten auf Informationskontra	175
Feindfarben-Überruf (= Ansage der Gegnerfarbe)	179
Gebot 1 SA	180
Schutzgebote	180
Grundlagen der Schlemmreizung	182
Die Gerber-Konvention	184
Die Blackwood-Konvention	186
Quiz III	188

Teil II – Bridge für Fortgeschrittene

Spieldurchführung	196
Wahrscheinlichkeit der Kartenverteilung	196
Sicherheitsspiele	200

Die Umkehrung des Strohmannes (Dummy reverse)	207
Der Spielzwang (throw in)	211
Trumpfreduzierspiele	218
Der Abwurfzwang (Squeeze)	225
Das Lesen der Gegnerkarten	233
Die Reizung der Gegner	233
Der Spielverlauf	234
Gegnerische Angriffskarten und Signale	234
Signale und konventionelle Ausspiele	241
Rusinow-Ausspiele	241
Journalist-Ausspiele	242
Hoch-Niedrig-Signale	244
Italienische Signale	244
Lavinthal-Signale	245
Revolving discards	246
Das Trumpfecho	247
Reizung für Fortgeschrittene	249
Blattbewertung	249
Umbewertung des Blattes im Verlauf der Reizung	249
Die Verliererrechnung	258
Konventionelle Hebungen der Eröffnerfarbe	262
Konvention Jacoby 2 SA nach Oberfarbeneröffnung	262
Splittergebote (Splinter-bids)	263
Die Inverted-Minors-Konvention	265
Die schwache 1-SA-Eröffnung (12–14 Punkte)	268
Partnerantwort passe	270
Partnerantwort 2 SA	271
Partnerantwort 3 SA	271
Partnerantwort 2 Treff	271
Partnerantwort 3 Treff, 3 Karo	274

Die Auswirkungen der schwachen SA auf die sonstige Reizung	275
Verteidigung gegen die schwache SA	276
Konvention Ripstra	283
Konvention Sastro	283
Konvention Astro	283
Konvention Gromöller	286
Antworten nach einer 2-SA-Eröffnung	290
Schwache Zweiereröffnungen (Weak two)	293
Partnerantworten	294
Benjamin	296
Multi-2-Karo-Eröffnung	296
Zweifärber in der Gegenreizung	300
Zweifärber-Konventionen nach gegnerischer Farberöffnung	300
Die ungewöhnliche Ohne-Trumpf-Konvention (unusual no trump convention)	300
Partnerantworten	303
Michaels Cue-bids	305
Der Schroeder-Überruf	305
Der „Bamberger“ Überruf	305
Zweifärber nach Ghestem	306
Das Verhalten nach gegnerischer Zwischenreizung	307
Das negative Kontra	314
Rekontra	318
Antwort auf Kontra	319
Konvention Lebensohl	323
Das Strafkontra	326
Kontra auf niedrige gegnerische Teilkontrakte	328
Verhalten des Partners des Kontrierenden	332
Kontra auf höhere gegnerische Teilkontrakte	333
Kontra auf gegnerische Partiekontrakte	334
Kontra auf Schlemmkontrakte	337
Kontra auf gegnerische Opfergebote	339
Kontra auf konventionelle Gebote der Gegner	342

Opfergebote	343
Bluffgebote	347
Blufferöffnungen	348
Das Verhalten des Partners auf	
Dritt- und Vierthanderöffnungen	351
Drury-Konvention	355
Bluffansagen nach der Eröffnung des Partners	356
Bluffs in der Gegenreizung	357
Verteidigung gegen mögliche Bluffansagen	359
Schlemmkonventionen	362
Roman Key Card Blackwood (RKC)	362
Weitere Konventionen	372
Die römische 2-Karo-Eröffnung	372
Rebids des Eröffners	374
Die Flannery-2-Karo-Eröffnung	376
Konventionelle Eröffnungen von 2 Cœur, Pik oder SA	376
Vierte-Farbe-Forcing	377
Dritte-Farbe-Forcing	388
Verteidigung gegen Sperransagen	390
Das SOS-Rekontra und Kock-Werner-Rekontra	391
Bietsysteme	393
Natürliche Systeme	393
1. Acol	393
2. Better Minor	395
3. Forum D, Forum D +	396
4. American Standard	396
5. Das Kaplan-Sheinwold-System	397
Künstliche Systeme	398
1. Das Blue-Club-System	398
2. Precision (Präzisionstreff)	401

Bridgeethik und Bridgeregeln	406
Alert, Alertieren	412
Revoke	412
Ausspiel von der falschen Seite	413

Teil III – Anhang

Quizantworten	415
Quiz I.	415
Quiz II	415
Quiz III.	418

Berechnungstabellen	420
Grundwerte der Farben	420
Überstiche	420
Unterstiche	420
Schlemmpremien	420
Robberprämien	421
Turnierbridge	421
Reiztabelle	421
Farberöffnung	421
Partnerantworten	421
SA-Eröffnungen	422
Partnerantworten	422